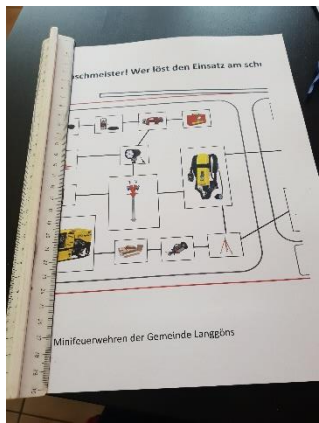
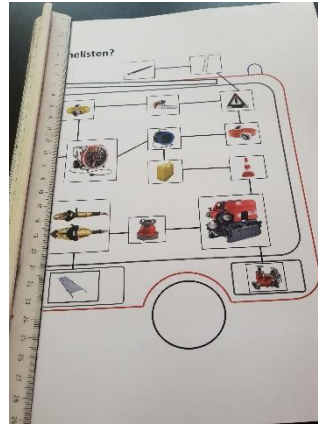
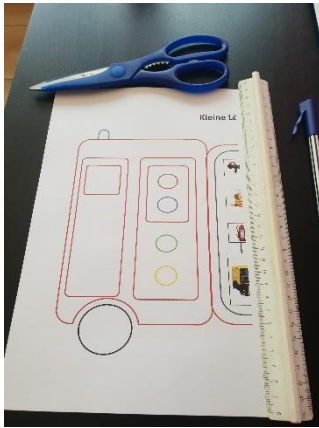


Bastelanleitung „Kleine Löschmeister“

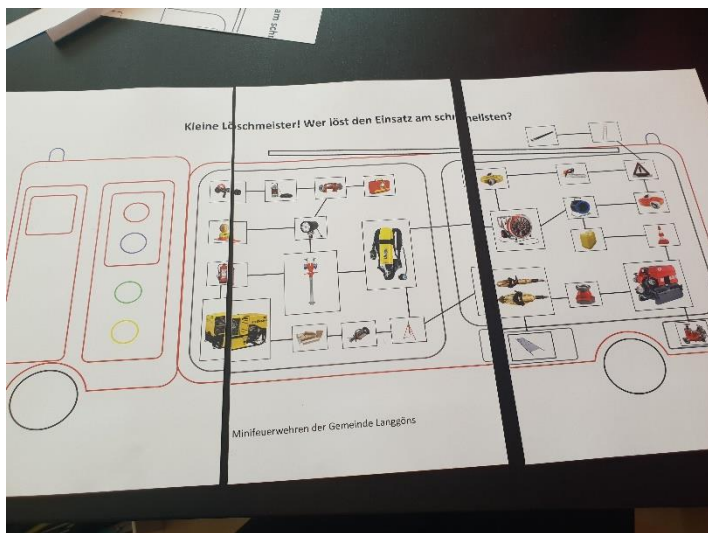
Drucken Sie die Teile 1-4 des Brettspieles aus. Vorzugsweise in Bunt und auf dickem Papier. Alternativ kann der Spielplan auch nachträglich auf Kartonpapier geklebt werden. Steht kein Farbdruker zur Verfügung, sind zusätzliche Hinweise in den einzelnen Schritten zu beachten.

Teil 1 Spielbrett:

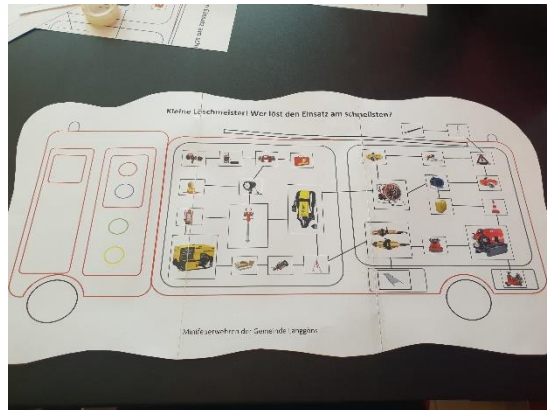
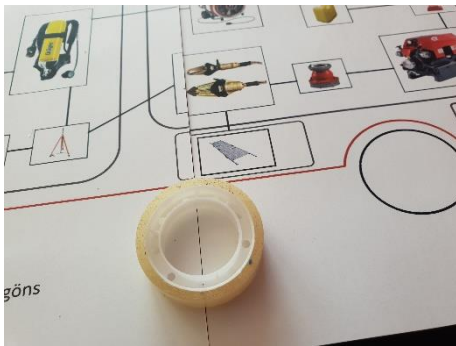
Schneiden Sie die Kanten an den drei Blättern wie vorgegeben (siehe Lineal) zu.



Im Anschluss sollten Sie drei Teile erhalten. Bei Interesse kann das Feuerwehrauto an dieser Stelle noch ausgemalt werden.



Diese Teile dann im Anschluss mit Tesafilm (Klebeband) an den Kanten zusammen kleben (Vorder und Rückseite, damit man ein großes Spielbrett erhält. Wenn gewünscht kann man die Kanten des Spielfeldes noch etwas abrunden.



Teil 2 Karten

Die Karten an den schwarzen Kanten ausschneiden. Im Anschluss 4 Stapel erstellen (einen pro Farbe).

Hinweis: Bei Schwarz/Weiß Druck bitte die Karten mit Nummern versehen 1-4 je Gegenstand und dann für jede Nummer einen Stapel erstellen.



Teil 3 Legebrett für die Karten

Das Legebrett muss nur ausgedruckt werden.

Teil 4 Einsatzkarten

Die Einsatzkarten an den schwarzen Kanten ausschneiden. Bei Interesse kann für jeden Einsatz noch ein passendes Bild dazu gemalt werden.

Spielanleitung „Kleine Löschmeister“

Material:

4 Spielfiguren (Gelb, Rot, Grün, Blau)
1 Würfel
1 Spielbrett
112 Karten (28 je Farbe)
1 Legebrett für die Karten
10 Einsatzkarten

Anzahl Spieler:

2-4 Personen

Vorbereitungen:

Jeder Spieler wählt eine Farbe und setzt seine Spielfigur auf sein Startfeld. Jeder erhält passend zu seiner Spielfigur 28 Karten seiner Farbe (oder Nummer bei Schwarz/Weiß-Druck).

Ziel:

Der Spieler der als erstes alle notwendigen Materialien für den Einsatz eingesammelt hat, hat gewonnen.

Beginn:

Es wird eine Einsatzkarte ausgewählt oder eine Einsatzkarte blind gezogen. Ein Spieler liest die Karte für alle Mitspieler vor. Die Einsatzkarte ist während des gesamten Spieles für alle Mitspieler offen hin zu legen.

Der Spieler, der die höchste Zahl würfelt, beginnt. Startfeld ist immer der Stromerzeuger unten links. Der Spieler würfelt. Er kann sich jetzt frei auf dem Spielfeld bewegen (immer in Pfeilrichtung) und so viele Felder vorziehen wie er gewürfelt hat. Ziel ist es auf ein Feld von einem Gegenstand zu kommen welches er benötigt.

Steht der Spieler auf einem Feld, welches er für den Einsatz benötigt, kann er sich die passende Karte aus seinem Kartenstapel suchen und diese auf das Legebrett für die Karten legen (eigene Farbe), der nächste Spieler ist an der Reihe.

Stehen zwei Spieler gleichzeitig auf einem Feld, kann der Spieler der als zweites auf das Feld gekommen ist, den anderen Spieler wieder auf sein Startfeld zurücksetzen.

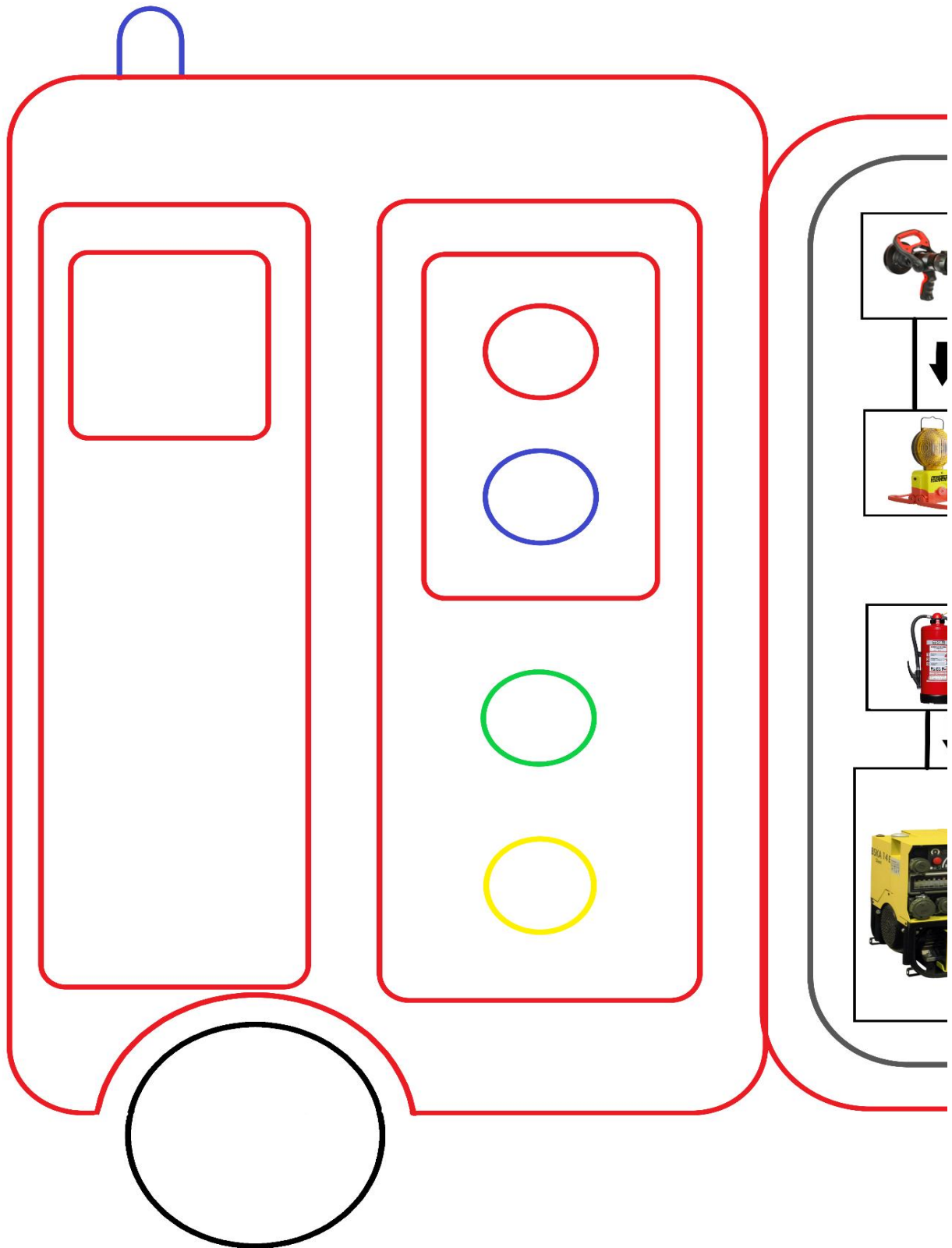
Steht er auf einen Gegenstand, welcher nicht benötigt wird, ist der nächste Spieler an der Reihe. Bei einer 6 ist trotzdem der nächste Spieler an der Reihe.

Ziel ist es so schnell wie möglich alle Gegenstände einzusammeln. Hat ein Spieler alle Gegenstände eingesammelt ist das Spiel beendet.

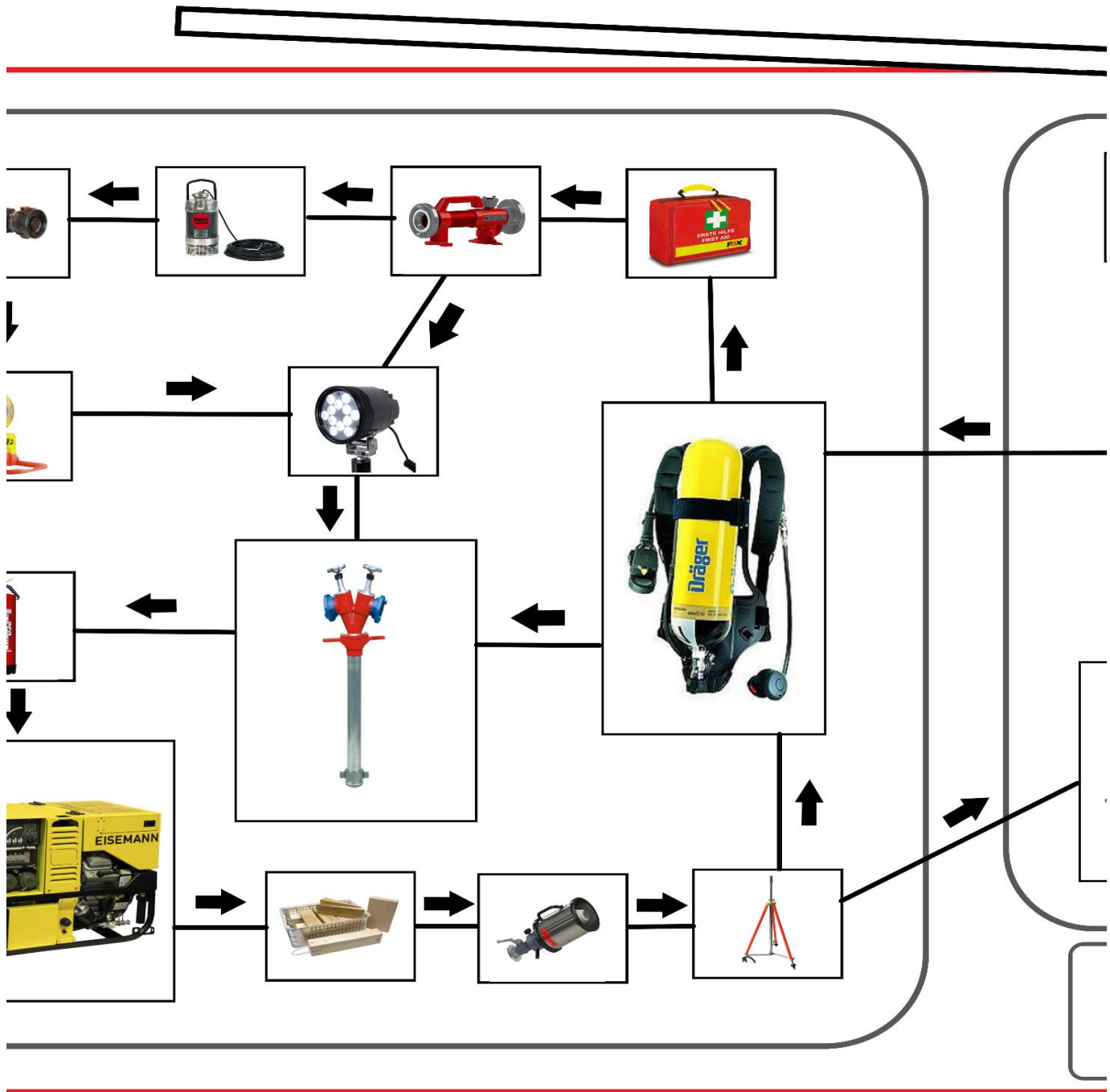
Zusatzinfo neue Einsätze:

Natürlich können die Einsatzszenarien selbständig erweitert werden. Hierbei ist es aber wichtig, vorab die Gegenstände gemeinsam festzulegen, damit es im Anschluss keine Unstimmigkeiten gibt.

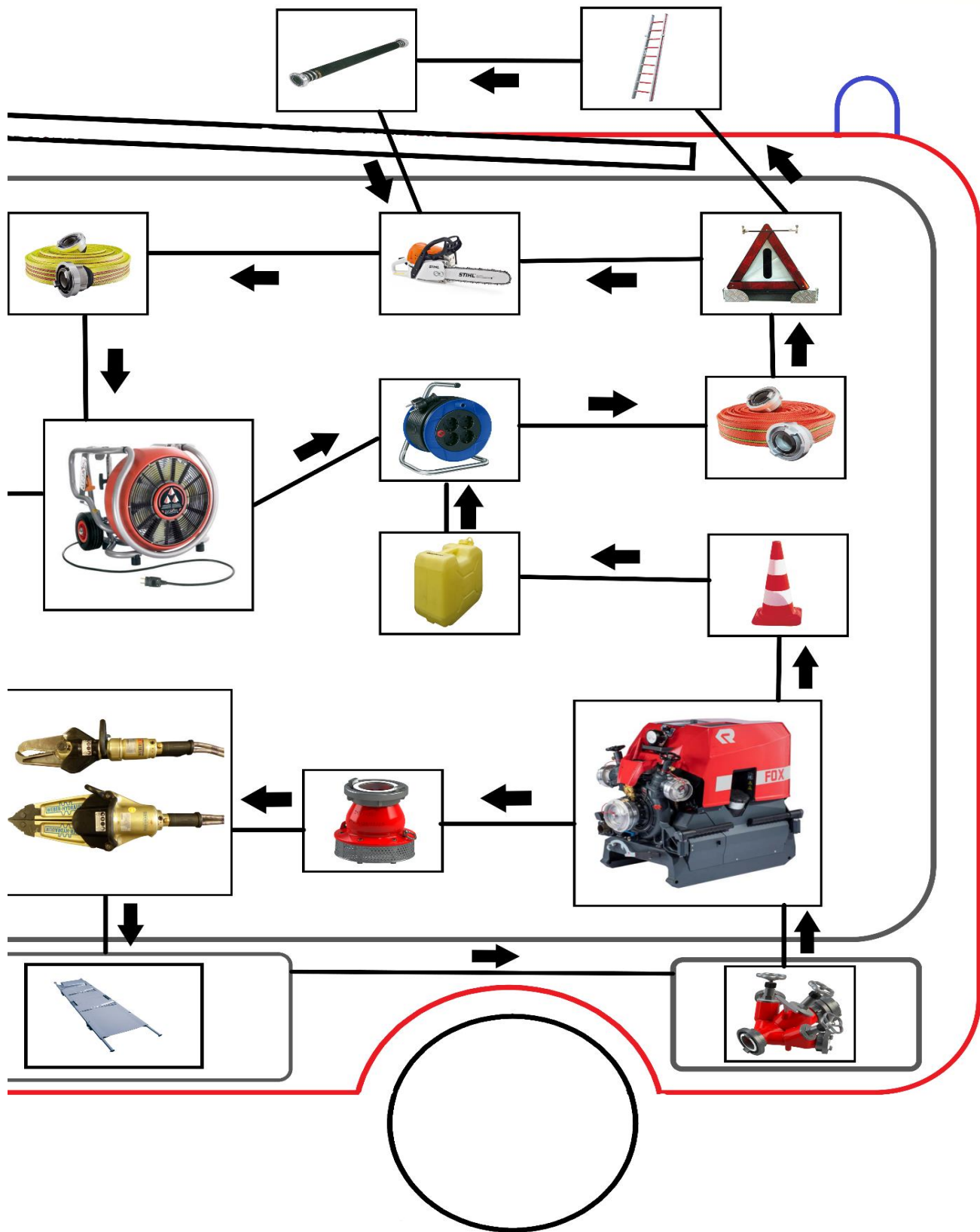
Kleine Lö



Überschmeister! Wer löst den Einsatz am schnellsten?



nellsten?





Strahlrohr



Strahlrohr



Strahlrohr



Strahlrohr



Krankentrage



Krankentrage



Krankentrage



Krankentrage



Tauchpumpe



Tauchpumpe



Tauchpumpe



Tauchpumpe



Zumischer



Zumischer



Zumischer



Zumischer



Erste Hilfe Koffer



Erste Hilfe Koffer



Erste Hilfe Koffer



Erste Hilfe Koffer



Blitzleuchte



Blitzleuchte



Blitzleuchte



Blitzleuchte



Scheinwerfer



Scheinwerfer



Scheinwerfer



Scheinwerfer



Feuerlöscher



Feuerlöscher



Feuerlöscher



Feuerlöscher



Standrohr



Standrohr



Standrohr



Standrohr



Stromerzeuger



Stromerzeuger



Stromerzeuger



Stromerzeuger



Formholz



Formholz



Formholz



Formholz



Schaumrohr



Schaumrohr



Schaumrohr



Schaumrohr



Stativ



Stativ



Stativ



Stativ



Atemschutzgerät



Atemschutzgerät



Atemschutzgerät



Atemschutzgerät



Verteiler



Verteiler



Verteiler



Verteiler



Pumpe



Pumpe



Pumpe



Pumpe



Saugkorb



Saugkorb



Saugkorb



Saugkorb



Schere und Spreizer



Schere und Spreizer



Schere und Spreizer



Schere und Spreizer



Verkehrsleitkegel



Verkehrsleitkegel



Verkehrsleitkegel



Verkehrsleitkegel



Schaummittelkanister



Schaummittelkanister



Schaummittelkanister



Schaummittelkanister



Lüfter



Lüfter



Lüfter



Lüfter



Kabeltrommel



Kabeltrommel



Kabeltrommel



Kabeltrommel



C-Schlauch



C-Schlauch



C-Schlauch



C-Schlauch



B-Schlauch



B-Schlauch



B-Schlauch



B-Schlauch



Warndreieck



Warndreieck



Warndreieck



Warndreieck



Motorsäge



Motorsäge



Motorsäge



Motorsäge



Steckleiter



Steckleiter



Steckleiter



Steckleiter



Saugschlauch



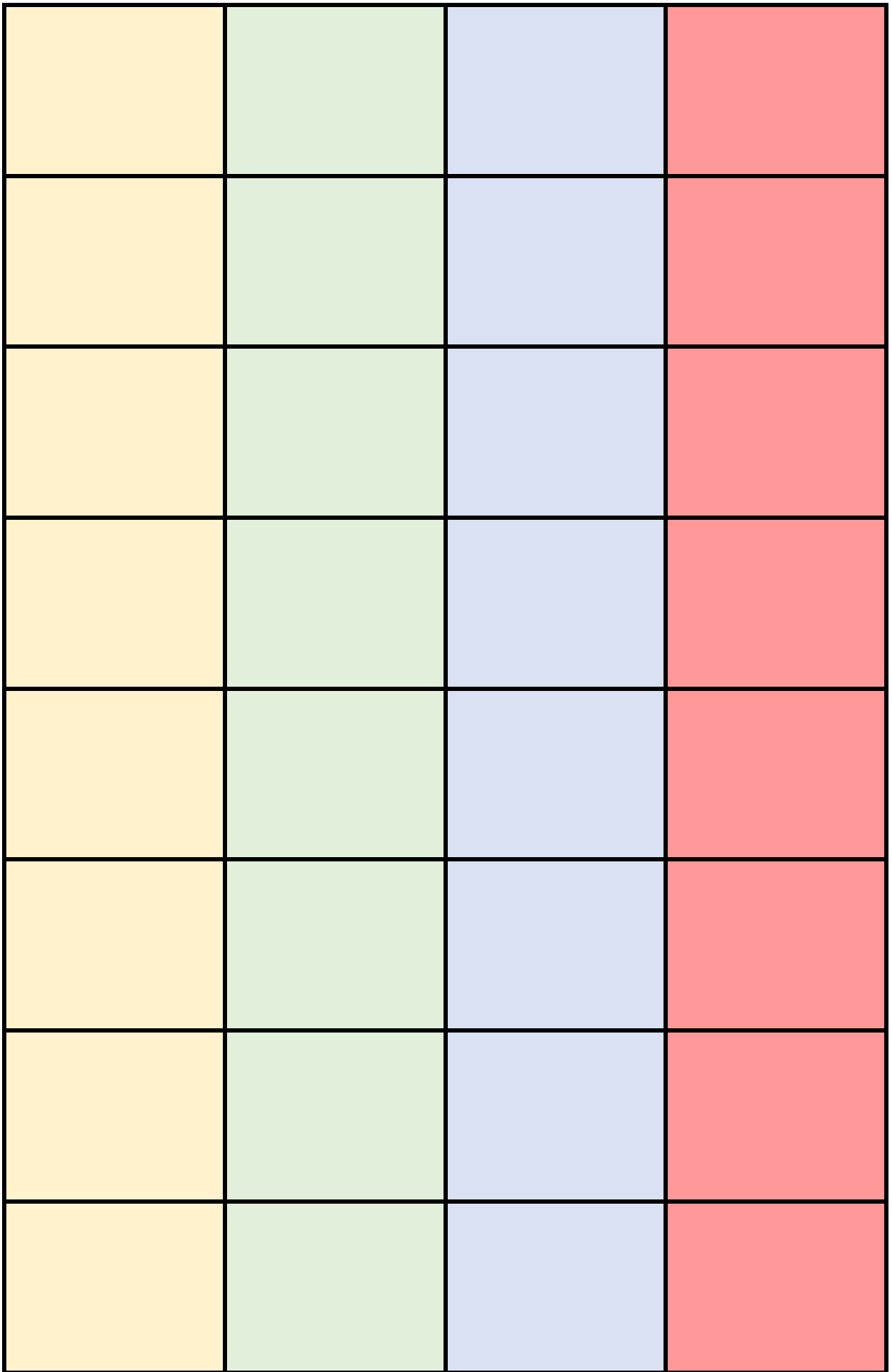
Saugschlauch



Saugschlauch



Saugschlauch



Einsatz 1

Küchenbrand im Wohnhaus (8)

- Strahlrohr
- Standrohr
- Atemschutzgerät
- Verteiler
- C-Schlauch
- B-Schlauch
- Pumpe
- Lüfter

Einsatz 2

Katze im Baum, abends um 23 Uhr (5)

- Leiter
- Stativ
- Scheinwerfer
- Stromerzeuger
- Kabeltrommel

Einsatz 3

Verkehrsunfall auf Landstraße, keiner eingeklemmt, 1 Person leicht verletzt (8)

- Leitkegel
- Warndreieck
- Blitzleuchten
- Erste Hilfe Koffer
- Krankentrage
- Feuerlöscher
- C-Schlauch
- Strahlrohr

Einsatz 4

Baum auf Straße, nachts 4 Uhr (7)

- Kettensäge
- Leitkegel
- Blitzleuchten
- Warndreieck
- Stativ
- Scheinwerfer
- Kabeltrommel

Einsatz 5

Wasser im Keller (4)

- Tauchpumpe
- B-Schlauch
- Kabeltrommel
- Stromerzeuger

Einsatz 6

Brennt PKW auf Parkplatz (7)

- Schaumrohr
- B-Schlauch
- Zumischer
- Pumpe
- Schaummittel
- Verteiler
- Atemschutz

Einsatz 7

Brennt Hecke, Wasserentnahme aus See (7)

- Strahlrohr
- C-Schlauch
- B-Schlauch
- Verteiler
- Pumpe
- Saugschlauch
- Saugkorb

Einsatz 8

Verkehrsunfall, Auto in Haus gefahren,
eine Person noch im Fahrzeug, Rettungsdienst vor
Ort (7)

- Unterbauholz
- Stromaggregat
- Kabeltrommel
- Schere und Spreizer
- Feuerlöscher
- C-Schlauch
- Strahlrohr

Einsatz 9

Brennt Wohnhaus, 1 Person im 1. OG am Fenster
(8)

- Leiter
- Strahlrohr
- Standrohr
- Atemschutzgerät
- Verteiler
- C-Schlauch
- B-Schlauch
- Pumpe

Einsatz 10

Brennt Container auf Firmengelände

- Strahlrohr
- Standrohr
- Atemschutz
- Verteiler
- C-Schlauch
- B-Schlauch
- Pumpe